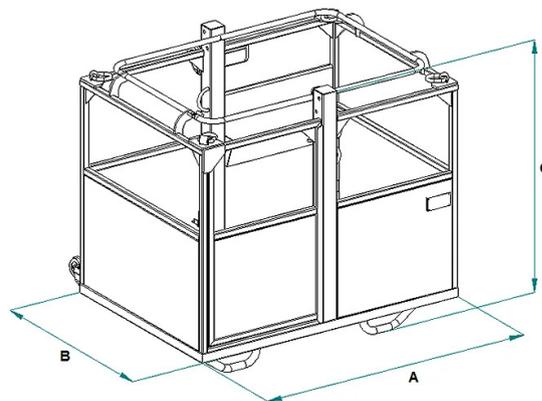


SCHEDA PRODOTTO - CESTELLO PORTA PERSONE SENZA TETTO



| Codice | Portata (kg) | Peso (kg) | Dimensioni (mm) | | |
|--------|--------------|-----------|-----------------|------|------|
| | | | A | B | C |
| CPP-G1 | 200 | 190 | 700 | 700 | 1345 |
| CPP-G2 | 300 | | 1400 | 1000 | 1345 |
| CPP-G3 | 450 | | 2000 | 1000 | 1345 |
| CPP-G4 | 600 | | 2250 | 1205 | 1345 |

SCHEDA PRODOTTO - CESTELLO PORTA PERSONE SENZA TETTO**Cestelli porta persone****Cestello porta persone senza tetto****Cestello di sollevamento porta persone senza tetto**

Questa serie di cestelli condivide le stesse caratteristiche distintive dei modelli CPP-GC, differenziandosi unicamente per l'assenza del tetto. L'utilizzo di un cestello porta persone senza tetto può avere vantaggi e svantaggi, che dipendono dalle esigenze specifiche dell'applicazione e dalle condizioni di lavoro. Di seguito sono elencati alcuni dei principali vantaggi e svantaggi: **Vantaggi:** 1. **Maggiore Visibilità:** Senza un tetto, gli operatori hanno una visibilità migliorata verso l'alto, il che può essere vantaggioso in situazioni in cui è necessario osservare oggetti o condizioni sopra il cestello. 2. **Peso Ridotto:** La mancanza di un tetto contribuisce a ridurre il peso complessivo del cestello. Questo potrebbe essere importante in situazioni in cui è essenziale mantenere il peso complessivo entro determinati limiti. **Svantaggi:** 1. **Esposizione agli Agenti Atmosferici:** L'assenza di un tetto rende gli occupanti del cestello più esposti agli agenti atmosferici come pioggia, neve o sole. Inoltre, in determinate applicazioni, come il sollevamento di persone in ambienti con polvere, detriti o rischi particolari, un cestello senza tetto potrebbe non essere la scelta più sicura. 2. **Maggiore Rischio per la Sicurezza:** Senza un tetto, c'è un rischio maggiore di caduta di oggetti o detriti dall'alto. Gli operatori devono prestare particolare attenzione per evitare situazioni potenzialmente pericolose.

Settori di applicazione **Sollevamento**